


Pro hráče, kteří se Scratch Wars teprve začínají nebo chtějí hrát na nejjednodušší obtížnost.

Oba hráči před sebe položí kartu svého vybraného hrdiny. Každý ke svému hrdinovi vyloží minimálně jedno, maximálně pět, koleček zbraní a na tyčce nastaví posunutím korálku počet životů svého hrdiny . Oba vyberou jednu ze svých zbraní, zatočí, a ten, kdo vytočí vyšší číslo, rozhodne, kdo bude začínat. **Začínající hráč** má malou výhodu, a proto **musí ihned odečíst 2 životy** (posune korálek níže na tyčce).

## JAK SE TOČÍ?

Krouživým pohybem zápěstím roztočte kolečko zbraně na tyčce, potom pohyb zastavte. Kolečko zapadne do jednoho ze zoubků a vylosuje tak sílu útoku na soupeře.



Se soupeřem se v tazích střídáte. Když se dostanete na tah, máte 4 akce. **1 akce = 1 zatočení na libovolné své zbraně.**

Tah: Použijete 1 akci (pamatujete si, že máte už jen 3), zatočíte kolečkem zbraně a padne vám **číslo - síla útoku**. **Barva pole**, ve kterém se číslo nachází, rozhoduje o tom, zda můžete útok použít a pokračovat dále v tahu, nebo musíte tah ukončit (a přijít o zbylé akce). Pro každou akci (zatočení) můžete použít jinou zbraň hrdiny.

Útok sebere soupeři tolik životů, kolik je hodnota vylosovaného čísla. V této úrovni ještě neřešíte ikonky (např. helma, štít atd.), ale pouze čísla a barevná pole. Soupeř **ztrátu životů** okamžitě **zaznamená posunutím korálku** na své tyčce.

Rozlišujeme tato barevná pole (jako na semaforu):



### Zelená - POKRAČOVACÍ

Použijete útok a seberete životy soupeři. Poté můžete pokračovat v tahu (pokud vám zbývá akce).



### Oranžová - ROZHODOVACÍ

Musíte se rozhodnout, zda použijete útok a ukončíte tím svůj tah (nevyužijete další akce), nebo jej nepoužijete a budete pokračovat v tahu (pokud vám zbývá akce).



### Červená - STOPOVACÍ

Použijete útok a musíte ukončit svůj tah (i když vám zbývají akce).

Pokud ukončíte tah a zbývají vám nějaké akce, přicházíte o ně. **Akce se nepřenáší do dalšího tahu.**

Např.: Hned první akcí jste vytočili **útok o síle 2 v oranžovém poli** **A**. Nyní se musíte rozhodnout, zda útok použijete (seberete soupeři 2 životy) a ukončíte svůj tah, nebo jej nevyužijete a budete pokračovat další akcí (zbývají vám ještě 3).



Pokud soupeři seberete všechny jeho životy, zvítězíte!

**TIP** Pravidla dalších úrovní a jiné zajímavé info (např. o aplikaci na telefony) najdete na [www.scratchwars.com](http://www.scratchwars.com)