

Valami teljesen más közelgett. Ez nem csak holmi átlagos gazember vagy helyi csibész volt, akihez az őrzők már hozzászoktak... Nem, ez Pelicamort volt! Egy hatalmas pelikándémon a galaxis egyik eldugott szegletéből.



Mindig több vár rád!

Egy könyörtelen csata végén, amiben sok mágus elesett, elűzték Pelicamort és seregét.



Réges rég egy űrlakó démon, Pelicamort, megtámadta seregével az Overcorner bolygót, ahol olyan kristály után kutatott, ami segítségével lehet dimenziók között utazni. Számos overcorneri "hős" gyáván megfutamodott, amikor meglátta a közelgő Pelicamort-sereget, ennek ellenére a helyi mágusok (Overgamerek) hatalmas áldozatai árán a bolygó meg tudta magát védeni.



A megmenekülő mágusok megbüntették a gyáva hősokeket egy iszonyatos átkkal. Az átok szándékosan annyira lehetetlenül lett megfogalmazva, hogy közel semmilyen lehetősége se maradjon a hősokeknak a szabadulásra. "Gyavaságotokért köszobrokká váltok és addig nem ébredtek fel, amíg valaki egy másik világból nem játszik veletek egy kártyajátékot, amiben bizonyíthatjátok hősiességeteket".

Egy idő után a mágusok rájöttek, hogy Pelicamort bosszút ígért, ám az indulatból elátkozott hősokeknél semmi ereje nem lenne a bolygónak a védekezésre. Ezért felkeresték a mi világunkat, hogy hozzunk létre egy játékot, amivel az átok megtörhető. Akik meghallgatták az üzenetet, úgy értelmezték, hogy erre a célra muszáj létrehozniuk a Scratch Wars.

Ha lekaparják a kártyáról a fedőréteget, a hős vagy fegyver megszabadul az átktól. Játék közben növelheted hősoke batorságát és erényét addig, amíg örökre meg nem szabadul az ártástól. Szabadíts meg elég bátor hőst, hogy megmentsd Overcornert Pelicamorttól és csatlósaitól!

1.



2.



3.



4.



5.



6.

